

21. LA JARRA DE VERSÍCULOS

Usted le da a los jóvenes papeles en blanco ellos tienen que escribir un versículo y una característica de ellos por ejemplo sonrisa, color de cabello, espejuelos etc. algo simple que no sea de contestar.

En una jarra usted pone todos los papeles y todos los jóvenes van a coger un papel diferente lo leen y tienen que tratar de buscar a quien le pertenece ese versículo y por qué piensan ellos que es esa persona. Sin decir quien lo escribió hasta que termine el juego